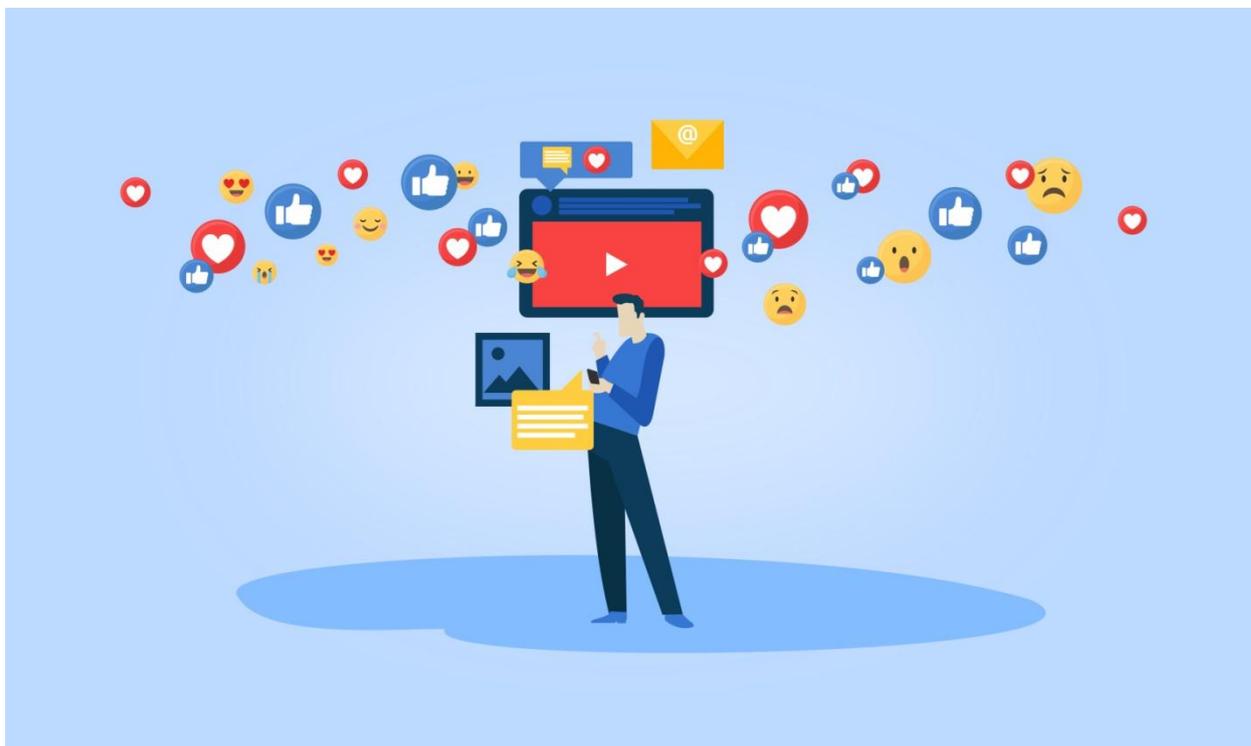




Государственное бюджетное учреждение культуры Рязанской области
«Рязанская областная универсальная научная библиотека имени Горького»
Библиографический центр

Новые сервисы в работе библиотеки



Сервисы web 2.0 в работе библиотекаря *методическое пособие*

Рязань
2019

Составитель: Ауст Е. А., гл. библиограф библиографического центра

Сервисы web 2.0 в работе библиотекаря : методическое пособие / ГБУК РО «Рязанская областная универсальная научная библиотека имени Горького», библиографический центр ; сост. гл. библиограф Е. А. Ауст. – Рязань, 2019. – 16 с. – (Новые сервисы в работе библиотеки).

Оглавление

ЛЕНТЫ ВРЕМЕНИ	3
СЕРВИСЫ ДЛЯ СОЗДАНИЯ ЛЕНТ ВРЕМЕНИ.....	3
МЕНТАЛЬНЫЕ КАРТЫ.....	7
СЕРВИСЫ ДЛЯ СОСТАВЛЕНИЯ МЕНТАЛЬНЫХ КАРТ.....	7
ДОПОЛНЕННАЯ РЕАЛЬНОСТЬ	10
СЕРВИСЫ ДОПОЛНЕННОЙ РЕАЛЬНОСТИ	10

Новые технологии в работе библиотекаря

Сложно представить библиотечную работу без использования ИКТ. Программы, помогающие в информационной работе, появляются ежегодно (и даже значительно чаще), прежние программы регулярно обновляются и дополняются. Некоторые из них мы рассмотрим. В работе были использованы материалы с различных сайтов.

ЛЕНТЫ ВРЕМЕНИ

«Лента времени» (англ. timeline) – это временная шкала, на которую в хронологической последовательности наносятся события. Чаще всего лента времени представляет собой горизонтальную линию с разметкой по годам (или периодам) с указанием, что происходило в то или иное время. Таким образом можно получить визуальную картинку о том, как в хронологии развивалось какое-то событие. Современные сервисы позволяют «наносить» на ленту времени не только текст, но и изображения, видео и звук. Кроме того, фрагмент текста или картинку можно оформить как гиперссылку на сторонний ресурс в Интернете, в котором событие раскрывается более подробно.

Использовать ленту времени можно на мероприятиях различного вида. Единственным условием для этого является наличие в содержании рассматриваемого материала хронологии.

СЕРВИСЫ ДЛЯ СОЗДАНИЯ ЛЕНТ ВРЕМЕНИ

ClassTools.net

Платформа для создания интерактивных flash-ресурсов: игр, викторин, ментальных карт, интерактивных изображений. Сервис поддерживает кириллицу, удобен для начинающих. Регистрация не требуется. Создать ленту по шаблону можно очень быстро.

Инструкция по работе с ClassTools.net: https://murmansk-nordika.blogspot.com/2019/12/classtoolsnet.html?fbclid=IwAR1IQPvOvR2wUd7HtzoveZhKV7e2G-tbDGo22jfLD6i_7jYy_dckiS8t6Qw

Free Timeline

Это бесплатный онлайн-сервис, который позволяет создавать, сохранять, совместно использовать и печатать шкалы времени.

Meograph

Инструменты ресурса позволяют создавать мультимедийное повествование на основе комбинации новостей, историй, фотоотчетов из путешествий, картинок, видео, аудиофайлов, гиперссылок, карт Google и многого другого. Чтобы начать работу с сервисом, необходимо создать аккаунт или войти с помощью Facebook.

myHistro

Сайт русифицирован. Мультимедийные файлы, относящиеся к тому или иному событию, интегрируются с картой, так что в итоге мы получаем не только хронику, но и интерактивную картографию. Результат можно конвертировать в pdf или экспортировать в Google Earth для удобного хранения.

Preceden

Сервис создает временные графики на основе текста. Добавить к событиям фото или другую мультимедийную продукцию нельзя.

Пользователи указывают название, описание и дату для каждого события. Бесплатная версия ограничена десятью таймпоинтами. Инструмент поддерживает не только точки, но и длительные события. Результатом можно поделиться с помощью прямой ссылки, сохранить в виде таблицы, изображения или PDF-файла.

SmartDraw

Инструмент для быстрого создания графиков и диаграмм, в котором есть несколько шаблонов лент времени. Количество событий условное: на временной шкале их количество можно менять, даты указываются вручную.

Бесплатно пользоваться онлайн-инструментом можно неделю.

StoryMap JS

Сервис традиционно рассматривается как инструмент для создания интерактивных карт, но с его помощью можно представлять биографию героя с привязкой к картам Google Maps.

Sutori

Таймлайн в сервисе не похож на привычные горизонтальные ленты времени. Здесь вы нанизываете на вертикальную ось, по которой читатель продвигается сверху вниз, различные виды контента. Это может быть текст, фото, видео или аудио с описанием, а также интересные факты, опросы, тесты или обсуждения. Временные промежутки настраиваются произвольно и зависят от того, в каком месте на вертикальной оси вы нажмете кнопку «плюс».

Tiki-Toki

Ресурс для создания красивых интерактивных хроник с использованием технологии 3D. Можно грузить фото и видео, как с компьютера, так и с YouTube, Vimeo. В Tiki-Toki есть возможность дробить каждый период и создавать параллельные сюжеты, различные события выделять цветом, группировать события с использованием одного и того же цвета и создавать события в 3D-режиме (события располагаются таким образом, что картинка становится «глубокой», а не «широкой»). В бесплатной версии можно создать лишь одну хронику.

Timeglider

Сервис позволяет создать бесплатно до трех таймлайнов студентам. Значимость событий задается пользователем и отображается на шкале размером шрифта. Читатель нажимает на заинтересовавший его таймпоинт и узнает больше. Иллюстрации отображаются на параллельной шкале наверху.

TimeRime.com

Для начала работы необходимо зарегистрироваться. Работа с сервисом интуитивно понятна. Есть возможность прикрепления довольно значитель-

ных по объему текстов и мультимедиа. Есть возможность совместной работы. В бесплатной версии ограничение на хранение размера созданной ленты времени в 50 Мб, количество событий на ленте не больше 100, видео можно добавлять только с YouTube.

Timetoast.com

Сервис создания хроник, который обладает простейшим интерфейсом и легкой интеграцией с Facebook. Порядок работы с Time Toast предельно прост – вы выбираете пункт «Добавить событие» и начинаете творить историю: свою или Наполеона Бонапарта, историю XVII или XIX вв. – список можно продолжать бесконечно. Сервис позволяет включать в хронику текст, ссылки и фотографии. Нет возможности добавлять видео и аудио. Можно найти уже существующую ленту.

Preceden.com

В бесплатном аккаунте можно создать одну ленту времени с десятью событиями на ней. Готовую работу можно вставить на страницу сайта или блога, скачать как картинку и распечатать без водяных знаков. Есть возможности для коллективной работы. Инструкция по работе с Preceden.com: https://murmansk-nordika.blogspot.com/2019/12/preceden.html?fbclid=IwAR3bv_EX6G4mr__0oIxJMeC5DQbLNYP5U2ICbPyGiEQZUbgFrHMUN55QHIM

МЕНТАЛЬНЫЕ КАРТЫ

Ментальная карта, диаграмма связей, ассоциативная карта, интеллект-карта, mind map – это удобный инструмент для отображения процесса мышления и структурирования информации в визуальной форме.

Создателем методики является Тони Бьюзен, автор книг и консультант по вопросам интеллекта и психологии обучения. За основу он взял те принципы, по которым работает наш мозг, а именно ассоциативность, иерархическое мышление.

Требования для разработки ментальных карт:

всегда располагать в центре главный образ (понятие);

как можно чаще использовать графические образы;

использовать цветные надписи и изображения, варьировать размер букв, толщину линий и масштаб графики;

использовать аббревиатуры и кодирование информации;

взаимосвязи между элементами интеллект-карты показывать с помощью стрелок;

писать печатными буквами, помещая при этом одно слово на одну линию, желательно горизонтально;

по возможности использовать альбомную ориентацию страницы;

соблюдать иерархию мыслей, если нужно, применяя при этом номерную последовательность изложения материала.

СЕРВИСЫ ДЛЯ СОСТАВЛЕНИЯ МЕНТАЛЬНЫХ КАРТ

Bubbl.us

Интернет-сервис совместного создания диаграмм связей. Бесплатно можно создать до 3-х диаграмм, и это единственное ограничение.

Coggle

Сервис интеллект-карт от Google. Интерфейс только на английском языке. Пробная версия ограничена выбором цветов веток и одной приватной картой. Карты можно копировать в свой кабинет и редактировать. В открытой

галерею представлены примеры чужих карт. Ресурс удобен для работы в коллективе над общей задачей: можно комментировать изменения и получать оповещения по почте.

Conceptdraw

Профессиональный софт для визуального структурирования информации любой сложности. Бесплатный пробный период – 21 день.

iMind Map

Программа от автора методики интеллект-карт Тони Бьюзена. Все ветки по умолчанию имеют разные цвета. Изображение и блок-схему можно расположить в любом месте, и даже набросать скетч «от руки».

Доступны режимы интеллект-карт, фиксации и мозгового штурма. iMind Map позволяет преобразовать карту в проект – разбить задачи по срокам и исполнителям (режим «карта времени») и в структурированный список с подпунктами (режим «текст»). Из интеллект-карты можно сделать анимированную трехмерную презентацию.

iThoughts

Редактор с простым интерфейсом позволит быстро нарисовать картинку-схему на экране планшета или компьютера. Попробовать можно бесплатно, для дальнейшего использования – цена по запросу. Инструкция по работе с iThoughts: <https://blog.onlime.ru/2019/02/12/ithoughts/>

MAPMYself (Mapul)

Сервис для создания красивых диаграмм связей, нарисованных от руки, построенный на SilverLight. До 2-х карт в бесплатном режиме.

Mind42

Mind42 – онлайн-сервис с интерфейсом на русском языке и легким управлением. Включает только самые необходимые функции. Есть возможность делиться интеллект-картами в виде ссылок и совместно работать над ними в команде бесплатно. Сервис подходит для структурирования информации и знакомства с методикой построения ментальных карт.

MindMeister

Сервис с красочным интерфейсом. Ментальные карты можно экспортировать в виде слайдов. В MindManager встроено большое количество. Здесь можно связать несколько карт с помощью ссылки. Это удобно, когда вы ведете несколько взаимосвязанных проектов. Бесплатно можно создать не более трех карт.

The Brain

Платформа позволяет создать бесконечную ассоциативную карту. TheBrain рассчитан на хранение и быстрый вывод бесконечного количества элементов, каждый из которых может быть связан с любым количеством других главных образов, а также содержать гиперссылки (в про-версии – более одной). Можно картографировать все на свете в одном файле, при этом работа с ним не замедлится.

Инструкция по работе с The Brain: <https://blog.onlime.ru/2019/03/29/thebrain/>

XMind

Популярная и простая программа для майндмэппинга. Версия для десктопа бесплатная. Широкий выбор шаблонов и вариантов оформления. В бесплатной версии ограничены стили оформления и цветовые решения. Бесплатно: неограниченное количество карт без возможности экспорта.

ДОПОЛНЕННАЯ РЕАЛЬНОСТЬ

Дополненная реальность (augmented reality, AR) – это слой виртуальных объектов с дополнительной интерактивной информацией поверх объектов реального мира. Для активации этого слоя достаточно смартфона. Потому мобильная дополненная реальность и получила такое распространение – достаточно установить специальное приложение.

Технологии дополненной реальности расширяют способы взаимодействия с читателями. Пока AR в библиотеках применяется довольно редко, но первые опыты уже есть.

Московская Центральная библиотека №197 им. А. А. Ахматовой использует приложение дополненной реальности – «Анна Ахматова AR». В приложении представлены наиболее известные из портретов в сопровождении анимированной 3D модели поэтессы и с аудиозаписями стихотворений. Еще одна функция приложения – возможность сфотографироваться рядом с Анной Ахматовой или ее портретными изображениями.

Формат AR хорошо ложится на привычные плакаты, листовки, билборды, стенды.

С помощью технологий AR читатель может поиграть, развлечься, получить дополнительную развивающую и обучающую информацию.

Сервисы дополненной реальности

СЕРВИСЫ ДОПОЛНЕННОЙ РЕАЛЬНОСТИ

AR-экскурсии

Это целый класс самых разных AR-проектов, направленных на визуализацию различных исторических периодов и реконструкцию тех или иных событий. В некоторых из них даже есть игровые элементы. Например, проект HistoriQuest воспроизводит события Гражданской войны в США, сочетая игру с историческими фактами.

Civilisations AR

Приложение от канала BBC. Здесь можно в деталях изучать артефакты разных цивилизаций: греческой, египетской, Европы эпохи Возрождения и так далее. Программа позволяет заглянуть внутрь саркофага фараона, раскрасить шлем коринфского воина или римскую статую. Без текстовых и аудиогидов тоже не обошлось. Версия англоязычная

Google Объектив

Приложение постоянно сканирует все, на что вы направляете камеру смартфона. Определяет объекты, растения, животных, логотипы и здания, считывает QR-коды, переводит текст. И все это – при полной интеграции с сервисами Google.

Сценариев его использования множество. К примеру, если вы хотите узнать, что значит надпись на неизвестном языке, или как называется незнакомый цветок. Отдельный плюс «Объектива» в том, что вам, скорее всего, даже не придется его скачивать: он встроен в «Google Фото», «Google Ассистент» и приложение Google.

Google Sky Map

Навигатор карты ночного неба. С помощью приложения можно искать различные планеты и созвездия на небе, а так же узнавать какие из них находятся в данное время над вами. Эта программа будет весьма кстати ночью в ясную погоду. Вы легко сможете определить название созвездия, а так же сможете найти интересующую вас звезду или планету. При наведении телефона на какое-либо созвездие, Sky Map способен определить именно этот участок неба и показать вам запрашиваемый результат.

HP Reveal

Приложение появилось после ребрендинга сайта Augasm, основные принципы работы сохранены. Приложение оживляет иллюстрации, превращая их в видео и трехмерные модели.

Набор форматов файлов, какие вы можете наложить на объект в HP Reveal, ограничен – это видео, изображение и трехмерная модель из библиотеки приложения.

Imaginary Worlds

Это приложение для PSP позволяет школьникам отправиться в волшебное путешествие с помощью загружаемых изображений и QR-кодов, которые спрятаны в разных местах школы. Найдя такой код, нужно пройти небольшой квест, во время которого могут попадаться разные монстры, для победы над ними нужно найти определенные предметы.

Gagarin

Развлекательно-информационное мобильное приложение с дополненной и виртуальной реальностью предлагает:

- 1) 3D реконструкция первого полета
- 2) Ю. А. Гагарина в космос;
- 3) 3D модель космического корабля «Восток»;
- 4) историческое сообщение Ю.Б. Левитана о первом полете человека в космос.

JigSpace

JigSpace использует дополненную реальность, чтобы рассказывать пользователям о том, как устроены разные сложные механизмы, объекты или идеи. С его помощью можно узнать, из чего состоят слои Земли, за что отвечают разные отсеки космической станции, за счет чего работает реактивный двигатель и многое другое.

Каждую модель можно переворачивать, приближать и разбирать на части. В библиотеке приложения есть десятки интерактивных уроков из разных областей: астрономии, физики, истории, культурологии, геологии.

Mind Map AR

Это программа для создания ментальных карт в дополненной реальности. Можно создавать узлы и ветви, обозначать их картинками и тегами, выстраивать связи между ними и располагать все это в трехмерном пространстве. Это отличный способ запомнить даже какую-нибудь запутанную тему: в приложении есть удобная навигация по созданным узлам.

MITAR Games

В этом игровом проекте Массачусетского технического института реальное положение на местности объединяется с виртуальным игроком и виртуальным сценарием, что дает полезный образовательный эффект. Например, игра Environmental Detectives (экологические детективы) предлагает игрокам найти источник губительной утечки токсичных материалов.

Mondly: учите 33 языка

Приложение для изучения языков Mondly использует дополненную реальность, чтобы помочь людям запоминать слова и учиться общению. В AR-режиме программа помещает у вас в комнате помощника, который может не только произносить слова и фразы на 33 языках, но и призывать трехмерные модели называемых объектов. Еще с ассистентом можно отрепетировать языковые ситуации: покупку товаров в магазине, разговор с официантом в ресторане и так далее. Приложение распознает вашу речь и подскажет, если вы в чем-то ошиблись.

PhysicsPlayground

Один из многих игровых движков для ПК получил вторую жизнь в виде образовательного пособия по физике. В проекте создается трехмерная среда с глубоким погружением, в которой можно экспериментировать и лучше узнавать строение вселенной.

Scholastic book fairs

Компания Scholastic Media представила мобильное приложение Book Fairs, призванное помочь родителям ориентироваться среди детских книг. Приложение поддерживает iPhone, iPod touch и несколько Android-устройств. Программу можно использовать прямо в книжных магазинах и библиотеках. Достаточно навести камеру устройства на штрих-код или просто обложку книги, и Book Fairs выдаст всю информацию о книге, такую как краткое содержание, рекомендуемый возраст ребенка и отзывы читателей. Таким же образом можно просмотреть разный дополнительный контент, которого нет в бумажной книге: видеоролики, подкасты и др. С помощью Book Fair можно даже покупать книги (в бумажном и цифровом

виде) во встроенном интернет-магазине Book Fair. Если какой-то книги в нем нет, ее можно добавить в список пожеланий, и со временем она может там появиться.

School in the Park

В этом проекте ученики с 3 по 6 класс посещают два местных музея и зоопарк, там они рассматривают экспонаты через смартфон и получают дополнительную информацию. Более того, учителя учат их создавать собственные объекты дополненной реальности!

Scimorph

С помощью этой программы, веб-камеры и листа бумаги с напечатанной меткой ребенок может общаться с забавным зверьком по имени Скайморф (Scimorph), который рассказывает о гравитации, звуке и микробах, «сидя» на листке бумаги перед экраном (нужно включить веб-камеру). В каждом уроке нужно исследовать какую-то игровую зону, где встречаются разного рода вопросы, викторины и рассказы.

Second Life

В этом проекте используется онлайн-игра Second Life, в которой в духе Стивенсона может произойти что угодно. Это невероятно полезный образовательный инструмент, который в потенциале может выйти на очень широкую аудиторию – или дать авторам новые способы обучения своих собственных студентов. Чтобы перечислить все способы использования виртуального мира в целях образования, потребуется отдельная статья, но если перечислить вкратце: онлайн-уроки, демонстрации, обсуждения, лекции, презентации, дебаты и другие мероприятия.

Quiver

Приложение Quiver комбинирует физическую окраску от «былых времен» с современной технологией дополненной реальности. Требуется найти бесплатные страницы, загрузив приложение на веб-сайте (<https://www.QuiverVision.com>), сохранить и распечатать страницы непо-

средственно из приложения Quiver или с компьютера. Включить приложение и навести камеру смартфона на страницу с рисунком.

WallaMe

Принцип работы сервиса позволяет на любой вертикальной/горизонтальной поверхности оставлять надписи, которые видны только при сканировании приложением WallaMe, что позволяет пользователям скрывать и обмениваться сообщениями в реальном мире с помощью дополненной реальности.

Пользователи могут сфотографировать поверхность вокруг них и писать, рисовать и добавлять на них надписи, фотографии, рисунки. После того, как сообщение (называемое «Стена») будет создано, оно будет геолокализованным (компьютер точно определит место нахождения сообщения) и останется видимым через зрителя «WallaMe» AR, проходящего мимо. Стена также может быть сделана частной, тогда сообщение становится видимым только для конкретных людей, которым открыт доступ для просмотра. Все стены, созданные во всем мире, можно увидеть в канале, подобном тем, которые существуют в социальных сетях, таких как Facebook и Instagram, сообщения на стенах можно комментировать и делиться вне приложения. WallaMe в основном используется для создания цифровых граффити и для бесконтактного обмена сообщениями.

ИСТОЧНИКИ

9 сервисов для создания хроник // Newtonew. – Санкт-Петербург, 2014–2019. – URL <http://newtonew.com:81/web/9-servisov-dlja-sozdaniija-hronik>. – Дата публикации: 10.09.2014.

ADU.BY : [сайт проекта «Дистанционный всеобуч»]. – Минск, 2019. – URL: <http://e-asveta.adu.by> (дата обращения: 25.12.2019).

Белая Л. 7 бесплатных сервисов для создания таймлайнов // Silamedia : лаборатория мультимедийных коммуникаций. Новосибирск, 2019. – URL <http://sila.media/freetimelines/> (дата обращения: 25.12.2019).

Интернета бояться – в школу не ходить : сайт учителя Симкиной Н. В. – [Москва], 2013. – URL: <https://itteachers.jimdofree.com/социальные-сервисы-и-веб-2-0/ментальные-карты/> (дата обращения: 25.12.2019).

Розаветров. Север : блог о Мурманской области, хороших книгах и информационных технологиях. – Мурманск, 1999–2019. – <http://murmansk-nordika.blogspot.com> (дата обращения: 25.12.2019).

Шипунов С. Интеллект-карты : тренинг эффективного мышления – [Б. м.], 2010. – 2016. – <http://www.mind-map.ru>. (дата обращения: 25.12.2019).



г. Рязань, ул. Ленина, 52

93-55-50, 93-55-80

www.rounb.ru

post@rounb.ru

